



Warm Up – Oma, Jäger, Bär

Ort	Drinnen oder draußen
Schwerpunkt	Warm Up, Bewegung, Kooperation
Teilnehmendenzahl	Ab 12
Alter	Ab 8
Material	Eventuell ein Seil
Vorbereitung	Eine Mittellinie anlegen (mit Stöcken, Seil usw.)
Beschreibung	<p>Das Spiel funktioniert im Prinzip wie Stein, Papier, Schere. Die Spieler werden in 2 Gruppen eingeteilt. Die Gruppen machen jetzt untereinander aus, welche der 3 "Parteien" sie gerne wären. Nach dem Festlegen stellen sich beide Gruppen gegenüber in einer Reihe hin. Hinter jeder Reihe befindet sich eine Heimlinie (etwa 5 Meter entfernt)</p> <p>Gesten:</p> <ul style="list-style-type: none">• Oma: Schwingt ihren Krückstock über dem Kopf.• Jäger: Schießt mit dem Gewehr• Bär: Reißt Arme hoch und faucht <p>Der Spielleiter zählt bis 3, dann machen beide Gruppen ihre Gesten.</p> <p>Im "Kampf":</p> <ul style="list-style-type: none">• Oma gewinnt gegen Jäger, weil sie ihm ihren Stock über den Kopf zieht• Jäger erschießt den Bär• Bär frisst die Oma <p>Die Gruppe der Verliererseite muss schnell reagieren und versuchen zu ihrer Heimlinie zurück zu kommen, die Gewinnergruppe verfolgt die Verlierer bis zu dieser Linie, wer gefangen wurde wechselt die Gruppe. Gewonnen hat die Gruppe, die am Ende die meisten Spieler hat.</p>
Anmerkung	Dieses Spiel kann auch mit großen Gruppen gespielt werden. Die Spielleitung sollte erspüren, wann die Gruppe des Spiels überdrüssig wird und dann abbrechen.
Quelle	Aus dem erlebnispädagogischen Alltag