



## Geländespiel – Räuber und Gendarm

Ort	Ein großes, ungefährliches, abwechslungsreiches sicheres Spielfeld
Schwerpunkt	Bewegung, Kooperation, Strategie, draußen sein
Teilnehmendenzahl	Ab 4 bis 100
Alter	Ab 5
Material	nichts, außer bei besonderen Varianten
Vorbereitung	-
Beschreibung	<p>Ziel des Spieles ist, dass alle Räuber von den Gendarmen gefangen werden und ins Gefängnis gebracht werden.</p> <p>Vor dem Spielbeginn wird das Spielfeld bestimmt (möglichst groß, mit vielen Verstecken und Flächen sowie mit möglichst wenig befahrenen Straßen). Auch muss das Gefängnis bestimmt werden. Dieses befindet sich meistens relativ zentral des Spielgebietes. Das Gefängnis dürfen nachher die Gendarmen nicht mehr betreten. Nun werden 2 gleich große und gleich starke Gruppen von der Spielleitung gebildet.</p> <p>Zum Spielbeginn haben die Räuber einen zeitlichen Vorsprung um sich in dem Areal zu verteilen und zu verstecken. Darauf müssen die Gendarmen versuchen die Räuber zu finden und einzufangen. Ein Räuber ist gefangen, wenn er von einem Gendarmen abgeschlagen wurde. Der Gendarm muss nun den Räuber bis ins Gefängnis bringen und seinen Gefangenen nicht verlassen. Ist ein Räuber gefangen so kann er wieder durch einen anderen freien Räuber befreit werden, indem der freie in das Gefängnis rein rennt und die Gefangenen abklatscht. Da alle Räuber durch das Gefängnis durchlaufen dürfen und die Gendarmen nicht, ist es schwierig das Gefängnis ausreichend zu bewachen.</p> <p>Außerdem ist sogenannte „Katzenwache“ also das Rumlungern der Gendarmen vor dem Gefängnis verboten.</p> <p>Spielende ist wenn alle Räuber gefangen sind. Manchmal wird auch einen Zeitraum vereinbart, in dem die Gendarmen alle Räuber gefangen haben müssen, ansonsten gewinnen die Räuber.</p> <p>Damit sich alle fair behandelt fühlen, sollte man 2 Runden spielen und die Rollen tauschen.</p>
Variation	<ul style="list-style-type: none"><li>• Es gibt die Möglichkeit als Räuber ein Gendarm, der einen anderen Räuber zum Gefängnis bringt, abzuklatschen um den gefangenen Räuber zu befreien.</li><li>• Es gibt die Möglichkeit mit „Lebensbändchen“ zu spielen. Das heißt, dass die Räuber ein Stoff oder einen Faden hinten in den Hosenbund gesteckt bekommen.</li></ul>



Diesen müssen dann die Gendarmen herausreisen um die Räuber gefangen zu nehmen. Dabei kommt es unausweichlich zu direkten Körperkontakt und sportlichen Raufereien.

- Es gibt die Möglichkeit als Gefängnis 3-5 Stöcke, in Form einer Pyramide, aufzustellen. Diese muss von den Räubern rumgetreten werden um die Gefangenen zu befreien. Erst wenn die Stöcke wieder als Pyramide stehen dürfen die Räuber wieder gefangen werden.
- Bei vielen Spielern ist es ratsam, die Teams deutlich zu Kennzeichnen.

Quelle

[www.traudichspiele.de](http://www.traudichspiele.de)